

# Hablamos de los postulados:

- 1) Estados son kets normalizados en  $\mathcal{H}$
- 2) Los observables son operadores  $\hat{A}: \mathcal{H} \rightarrow \mathcal{H}$
- 3) Los resultados posibles de medir  $\hat{A}$  son sus e-valores
- 4) Para  $\hat{A}|e_i\rangle = \lambda_i|e_i\rangle$ , la probabilidad de obtener  $\lambda_i$  cuando el sistema está en el ebo.  $|\psi\rangle$  es:
  - $\mathcal{P}(\lambda_i) = |\langle e_i | \psi \rangle|^2$  (espectro discreto y no degenerado)
  - $\mathcal{P}(\lambda_i) = \langle \psi | P_{\lambda_i} | \psi \rangle$  (en general)

↑ projector hacia e-espacio de  $\lambda_i$ .

## 5) Colapso de la función de onda

- Espectro discreto, no degenerado:

$$|\psi\rangle = \sum_j C_j |e_j\rangle \xrightarrow[\lambda_i \text{ como resultado}]{\text{medir y obtener}} |\psi'\rangle = |e_i\rangle$$

- En general:

$$|\psi\rangle \xrightarrow[\lambda_i \text{ como resultado}]{\text{medir y obtener}} |\psi'\rangle = \frac{P_{\lambda_i} |\psi\rangle}{\sqrt{\langle \psi | P_{\lambda_i} | \psi \rangle}}$$

## 6) Evolución temporal

$$i\hbar \frac{d}{dt} |\psi(t)\rangle = \hat{H} |\psi(t)\rangle$$

↙ operador hamiltoniano

Para problemas con análogo clásico,  $\hat{H}$  se obtiene del hamiltoniano clásico reemplazando las cantidades físicas por sus operadores correspondientes.

Para una partícula en un potencial

$$\hat{H} = \frac{\hat{P}^2}{2m} + V(\vec{R})$$

¿Cómo son los operadores  $\vec{\hat{P}}$  y  $\vec{\hat{R}}$ ?

# Los operadores $\vec{R}$ y $\vec{P}$

posición

momento

$$\vec{R} = (\hat{X}, \hat{Y}, \hat{Z}) \quad \text{observable}$$

Empecemos con una coordenada.

$$\hat{X}: \mathcal{H} \rightarrow \mathcal{H}$$

Como  $\hat{X}$  es un observable, podemos construir una base de e-vectores:

ecuación de eigenvalores

$$\hat{X}|x\rangle = x|x\rangle$$

operador de posición      los e-valores son posiciones      eigenvector (etiquetamos al e-vector usando el e-valor correspondiente)

Hay tantos valores de  $x$  como puntos en  $\mathbb{R}$  así que la dimensión de  $\mathcal{H}$  es infinita.

$\hat{X}$  es un ejemplo de un operador con espectro continuo.

El espectro de  $X$  es  $\mathbb{R}$ .

· Cumple las propiedades de bases continuas de las que habíamos hablado

$$\int dx |x\rangle \langle x| = \mathbb{1} \quad \langle x|x'\rangle = \delta(x-x')$$

- La función de onda son los coeficientes necesarios para escribir un estado  $|\Psi\rangle$  en la base  $\{|x\rangle\}$ .

$$|\Psi\rangle = \int dx \psi(x) |x\rangle \quad ; \quad \psi(x) \equiv \langle x|\Psi\rangle$$

función de onda

$$- \langle \psi | \psi \rangle = \int dx \langle \psi | x \rangle \langle x | \psi \rangle = \int \psi^*(x) \psi(x) dx = \int |\psi(x)|^2 dx$$

Como queremos os Norma de  $|\psi\rangle \rightarrow \langle \psi | \psi \rangle < \infty \Rightarrow \psi \in \mathcal{L}^2$   
 para que esté bien definido.

$$- \langle \phi | \psi \rangle = \int dx \langle \phi | x \rangle \langle x | \psi \rangle = \int \phi^*(x) \psi(x) dx$$

— Esto fue  $X$ , ¿Qué es  $\vec{R} = (X, Y, Z)$ ?

$\vec{R} | \vec{r} \rangle = \vec{r} | \vec{r} \rangle$  es una manera corta de escribir

Notación abusada

$$\vec{r} = (x, y, z)$$

$$X | \vec{r} \rangle = x | \vec{r} \rangle$$

$$X | (x, y, z) \rangle = x | (x, y, z) \rangle$$

$$Y | (x, y, z) \rangle = y | (x, y, z) \rangle$$

$$Z | (x, y, z) \rangle = z | (x, y, z) \rangle$$

$\{ | \vec{r} \rangle \}$  es una base de e-vectores comunes para  $X, Y, Z$ .

— En 3D, la función de onda es  $\psi(\vec{r}) = \langle \vec{r} | \psi \rangle$

También hay relación de ortonormalidad  $\langle \vec{r} | \vec{r}' \rangle = \delta(\vec{r} - \vec{r}')$

y de completitud  $\int d^3r | \vec{r} \rangle \langle \vec{r} | = \mathbb{1}$

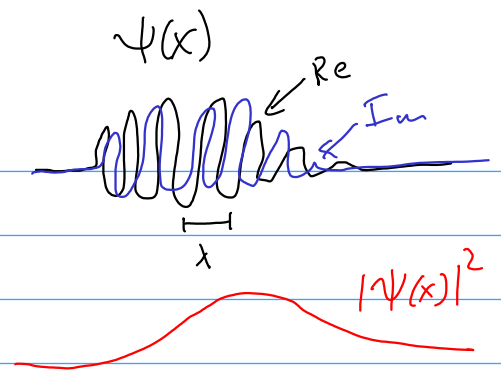
¿Qué significa  $\psi(\vec{r})$ ?

Por postulado 4: La densidad de prob de encontrar a la partícula en un volumen  $d^3r$  en  $\vec{r}$  es  $|\psi(\vec{r})|^2$

$$\text{Como } \int |\psi(\vec{r})|^2 d^3x = 1$$

$$[d^3x] = \mathcal{L}^3; [|\psi(\vec{r})|^2] = \frac{1}{\mathcal{L}^3} \text{ densidad de probabilidad}$$

Ejemplos de función de onda



## El operador de momento $\hat{P}$

- $\vec{P} = (P_x, P_y, P_z)$
  - Base de eigenvectores
  - $\langle \vec{p} | \vec{p}' \rangle = \delta(\vec{p} - \vec{p}')$
  - $\int d^3p |\vec{p}\rangle \langle \vec{p}| = \mathbb{1}$
- 1D:  $P_x |p_x\rangle = p_x |p_x\rangle$   $\vec{p} = (p_x, p_y, p_z)$   
 3D:  $P_x |\vec{p}\rangle = p_x |\vec{p}\rangle$

¿Cómo se relacionan  $\{|x\rangle\}$  y  $\{|\vec{p}\rangle\}$  o  $\hat{x}$  y  $\hat{p}$ ?

La observación de de Broglie

$$p = \frac{h}{\lambda} \Rightarrow \vec{p} = \hbar \vec{k} \quad \text{para onda plana } \sim \cos(kx)$$

En general, podemos usar la transformada de Fourier para encontrar una relación entre la distribución de posiciones y la distribución de números de onda.

$$\Psi_{\vec{k}}(\vec{k}) = \frac{1}{(2\pi)^{3/2}} \int \Psi_{\vec{r}}(\vec{r}) e^{-i\vec{k}\cdot\vec{r}} d^3r$$

$$\vec{r} \xleftrightarrow{\text{Fourier}} \vec{k} \xleftrightarrow{\text{de Broglie}} \vec{p}$$

Hay que tener cuidado al cambiar la variable de una función de densidad de probabilidad. No es correcto solamente hacer la sustitución  $\vec{k} \rightarrow \vec{p}/\hbar$